

# Licencje i umowy

Jak się zabezpieczyć prawnie?

Rodzaje licencji treści

# Rzeczy oczywiste

- Dane stron umowy
- Termin wykonania
- Termin płatności
- Przedmiot umowy
- Gwarancja

# Rzeczy mniej oczywiste

- Terminy konsultacji z klientem
- Testy akceptacyjne?
- Kary umowne
- Przedmiot umowy:
  - Gotowy CMS czy od system pisany od zera?
  - Oprawa graficzna na zamówienie czy gotowy szablon?
  - Prawa osób trzecich
  - Umieszczone na serwerze klienta czy własnym?
  - Sąd właściwy do rozstrzygania sporów

# Rzeczy całkiem nieoczywiste

- Prawa autorskie i prawa majątkowe
  - Powielanie utworu
  - Pola eksploatacji
- Terminy przekazywania materiałów przez klienta
- Ile razy można zgłaszać poprawki?
- „Opieka” nad aplikacją
- Szkolenia
- Odpowiedzialność za szkody (włamania, wandalizmy)
- Pozycjonowanie witryny
- Copyrighty, linki tekstowe, itp..

# Kurioza

1. Co nie jest napisane, nie istnieje. Nie dajmy rozstrzygać sądom, bo potrwa to wiecznie.
2. Każda strona internetowa jest utworem. Warto zaznajomić się z „Ustawą o prawach autorskich i prawach pokrewnych”.
3. Kwestie podatkowe
  1. 50% koszty uzyskania przychodu

# Typy licencji

- **Licencje niewyłączne**, w których udzielający licencji może zezwolić na korzystanie z utworu wielu osobom równocześnie, które nie muszą mieć formy pisemnej,
- **Licencje wyłączne** (rzadkość w przypadku aplikacji komputerowych), spotykane głównie w przypadku znacznych kontraktów np. na wykonanie systemów bankowych itp., w tym przypadku zwykle umowa licencyjna wynika z umowy o dzieło, na podstawie której firma wykonująca oprogramowanie wykonuje zamówioną aplikację, umowa taka wymaga formy pisemnej pod rygorem nieważności,
- **Sublicencja**, w której licencjobiorca może udzielić dalszej licencji, pod warunkiem wszakże takiego upoważnienia w jego umowie licencyjnej.

# Ważniejsze rodzaje

- Freeware
- Public Domain
- GNU GPL
- Creative Commons
- BSD
- Licencja zamknięta