



# Aplikacje mobilne

## WebView

**dr Tomasz Jach**  
**Instytut Informatyki,**  
**Uniwersytet Śląski**

# Ćwiczenie 1



- Wykorzystując komponent WebView stwórz grę typu „znajdź pary tych samych elementów.
- Plansza z obrazkami powinna być generowana losowo.
- Należy informować użytkownika o liczbie wykonanych ruchów.



# Ćwiczenie 2



- Korzystając z komponentu WebView oraz API Google Maps napisz aplikację „Poznajemy moją miejscowość”

- Umieść w niej:

- Opisy
- Koordynaty

- Link do Wikipedii/strony

Wszystkich ciekawych miejsc.



# Ćwiczenie 3



- Napisz aplikację typu „Capture The Flags”
- Użytkownik w momencie rozpoczęcia gry ma wyświetloną mapę.
- Losujesz 10 punktów na mapie, wszystkie w zadanym promieniu od aktualnej pozycji użytkownika (promień = poziom trudności)
- Użytkownik rozpoczyna działanie aplikacji i ma za zadanie odwiedzić wszystkie punkty w jak najkrótszym czasie.
- W momencie odwiedzenia – punkt zostaje zaliczony.