

Tablice, sortowanie danych

Ćwiczenia 1

- Napisz prosty skrypt, który odczytuje od użytkownika tekst (przez formularz; dla chętnych – przez wysłanie pliku na serwer), a następnie rozбивa go na:
 - Słowa
 - Znaki
- Należy przedstawić wyniki analizy (czyli ile znaków i ile słów podał użytkownik w kolejności od najczęściej występujących)
- Ćwiczenie z *: zbuduj dynamicznie wykres korzystając z CSSa

Ćwiczenie 2

1. Napisz prostą grę w oczko. Mamy talię kart, tasujemy ją i wybieramy po dwie karty dla gracza (odkryte) i dla krupiera (jedna odkryta, jedna zakryta).
2. Za pomocą przycisków – gracz może dobierać karty lub spasować.
3. Wygrywa ten, kto ma sumę kart bliższą 21.
4. Krupier zawsze dobiera kartę, jeśli suma jego kart jest poniżej 16, zawsze pasuje, jeśli większa lub równa 16.
5. Zadbaj o oprawę graficzną i przejrzysty interfejs.